

Spielname: Gerade Vier – Denke in Linien.

Spieleranzahl

- 2 Spieler

Spielmaterial

- Jeder Spieler erhält n Spielsteine in einer Farbe (Schwarz bzw. Weiß)
 - Eine freie, ebene Spielfläche (z. B. ein Tisch)
-

Spielziel

Punkte sammeln, indem man immer wieder „Gerade Vier“-Linien bildet und anschließend gegnerische Steine die nicht auf diesen Linien liegen entfernt. Gewonnen hat, wer am Ende die meisten Punkte hat.

Spielablauf

1. Stein setzen

Die Spieler setzen abwechselnd je einen Stein ihrer Farbe auf die Fläche.

- Es gibt kein Raster: Steine dürfen beliebig, jedoch nicht berührend oder gestapelt platziert werden.

2. Linie bilden und Punkte erzielen

Legt ein Spieler durch sein Legen eine oder mehrere „Gerade Vier“-Linien, so gilt:

- Der Spieler darf einen gegnerischen Stein schlagen, welcher nicht auf einer vom Spieler gelegten „Gerade Vier“-Linien liegt.
- Für jeden entfernten gegnerischen Stein erhält er 1 Punkt.

3. Zugwechsel

Nach dem Entfernen der Steine (und dem Notieren der Punkte) ist der andere Spieler an der Reihe und setzt einen neuen Stein.

Was zählt als „Gerade Vier“-Linie?

- Eine gerade, ununterbrochene gedachte Linie (horizontal, vertikal, diagonal oder beliebig geneigt), auf der **genau vier** Steine derselben Farbe liegen.
- **Keine** gegnerischen Steine dürfen zwischen oder auf dieser Linie die Anordnung unterbrechen.

- Die Steine müssen so angeordnet sein, dass eine gedachte Linie durch ihre Mittelpunkte verläuft.
-

Spielende und Wertung

- Das Spiel endet, wenn keine Steine mehr gelegt werden können (z. B. alle Steine im Vorrat sind) oder wenn beide Spieler passen.
- **Sieg:** Wer zum Schluss die meisten Punkte (also entfernten Steine) gesammelt hat.
- **Gleichstand:** Endet das Spiel mit gleicher Punktzahl, ist es unentschieden.

Viel Spaß beim Spielen und strategischen Punkte-Jagen!